**Eρωτήσεις TCP/UDP**

**1.** Ποια από τα παρακάτω δεν είναι χαρακτηριστικό ενός πρωτοκόλλου που βρίσκεται στο Layer 4.

**A.** Ανάκτηση σφαλμάτων

**B.** Έλεγχος ροής (flow control)

**C.** Τεμαχισμός δεδομένων εφαρμογής

**D.** Μετατροπή από binary σε ASCII

**2** Ποια από τα παρακάτω πεδία επικεφαλίδας καθορίζουν ποια TCP/IP εφαρμογή θα πάρει τα δεδομένα που λαμβάνει ο υπολογιστής. (Επιλέξτε δύο απαντήσεις.)

**A.** Ethernet Type

**B.** SNAP Protocol Type

**C.** IP Protocol

**D.** TCP Port Number

**E.** UDP Port Number

**3** Ποιο από τα παρακάτω είναι τυπικές λειτουργίες του TCP (Eπιλέξτε 4 απαντήσεις.)

**A.** Έλεγχος ροής (windowing)

**B.** Ανάκτηση σφαλμάτων

**C.** Πολυπλεξία με τη χρήση ports

**D.** Δρομολόγηση

**E.** Κρυπτογράφηση

**F.** Μεταφορά δεδομένων σε σειρά

**4.** Ποιες από τις παρακάτω λειτουργίες υλοποιούνται και από το TCP και από το UDP.

**A.** Windowing (Xρήση παραθύρου)

**B.** Ανάκτηση σφαλμάτων

**C.** Πολυπλεξία με τη χρήση αριθμών ports

**D.** Δρομολόγηση

**E.** Κρυπτογράφηση

**F.** Μεταφορά δεδομένων σε σειρά

**5** Πώς αποκαλούμε τα δεδομένα που περιλαμβάνουν την επικεφαλίδα ενός πρωτοκόλλου του L4 και τα δεδομένα που παραδίδονται στο Layer 4 από τα ανώτερα στρώματα, μην περιλαμβάνοντας επικεφαλίδες από τα layers 1 έως 3.

(Επιλέξτε δύο απαντήσεις.)

**A.** L3PDU

**B.** Chunk (τεμάχιο, μεγάλο κομμάτι)

**C.** Segment

**D.** Packet (Πακέτο)

**E.** Frame (Πλαίσιο)

**F.** L4PDU

**6.** Παρακάτω φαίνεται μια επικοινωνία TCP 3-way Handshake. Να συμπληρωθούν τα αντίστοιχα κουτάκια

SYN SEQ=247

SYN ACK SEQ=350 ACK=

ACK SEQ= ACK=

Client

Server

7. Μετά το 3-way handshake ακολουθεί η επικοινωνία δεδομένων μεταξύ client και server. O Server στέλνει ACK σε κάθε segment που λαμβάνει.Nα συμπληρωθούν τα κενά κουτάκια.

SEQ=249 Len=200

Client

Server

ACK SEQ= 350 Len=0 ACK=

SEQ= Len=300 ACK=

ACK SEQ= Len=0 ACK=